

LVLZero Tokyo 応募要項 2026.04.02

■ 概要

LVLZero Tokyoは、海外市場への挑戦を志向する日本のインディゲーム開発者が一歩を踏み出すことを支援するプログラムです。これまでMGIが海外で培ってきた知見やネットワークを還元しつつ、業界各社とも連携し、日本発のゲームコンテンツが世界へ挑戦する機会の創出を目的としています。

本プログラムでは、100日間のメンタリングを通じて、ローカライズ、トレーラー制作、ピッチ改善、海外パブリッシャーや投資家との接点創出などを支援します。第1期では、2026年8月にドイツ・ケルンで開催されるgamescomへの出展機会を提供予定です。

なお、本プログラムは非出資型の支援であり、成果保証や共同開発関係を前提とするものではありません。

■ 対象者

- ・日本を拠点とするインディゲーム開発者、または小規模チーム
- ・海外市場への展開に関心がある方
- ・開発中またはリリース済みのゲームタイトルを有している方

■ 提供内容

海外市場に関する知見共有のセッション、グローバルパブリッシャーや関係者との接点創出、開発・展開に関するフィードバック機会・業界関係者とのネットワーキング機会・gamescom出展機会の提供(第1期)

■ 応募条件

- ・応募時点でプレイアブルなビルド、またはそれに準ずる資料を提出できること
- ・選考プロセス(オンライン面談等)に対応可能であること
- ・プログラム開始前に、所定の採択契約に書面で合意できること
- ・プログラム期間中、全日程に参加できること
- ・プログラム期間中、東京で実施されるオフラインセッションに参加できること
- ・gamescomへの渡航および現地参加が可能であり、各種法令・規則を遵守し、自己責任で行動できること
- ・海外渡航にあたり、所定の保険へ加入できること(未加入の場合は参加不可)
- ・英語でのコミュニケーションに一定の対応が可能であること(通訳アプリ可)
- ・2026年12月までにゲームの有償販売を開始する、または明確な開始時期を設定できること
- ・有償販売開始後6ヶ月間の販売実績データについて、東京都および運営による報告・分析・広報目的での利用のために提供できること

■ 応募方法

所定の応募フォームよりご応募ください。

■ スケジュール

- ・応募締切: 2026年4月25日
- ・プログラム開始: 2026年6月1日

■ 注意事項

- ・応募内容は選考およびプログラム運営の目的で利用します
- ・プログラム内容は予告なく変更となる場合があります